

## Wissen nachschlagen

- Lern-App
- Digitale Selbstlernunterlagen

## Konzipieren

- Script
- Storyboard

## Informieren

- Webinar
- Erklärvideo
- Video Tutorial
- Lernlandkarte/ Infografik

**new learning solutions**

www.newlearningsolutions.de

## Interaktiv lernen

- Lernkarten
- Web-Based Training
- Quiz
- Virtual Reality

## Visualisieren

- Grafiken und Animationen

## Beraten

- ELMS
- Kursdesign
- Bedarfsanalyse

Klicken Sie für  
weitere Informationen  
auf die Begriffe



# Script

Das Script bildet die Grundlage für die Erstellung des Storyboards und umfasst die Groblernziele und den didaktischen Ansatz der Lerneinheit. Zudem wird der Ablauf mit den zentralen Inhalten des E-Learnings aufgezeigt. Dabei werden sowohl die Vorkenntnisse der Zielgruppe, als auch die Lernziele, die Sie erreichen sollen, berücksichtigt.

Im Script sind bereits die für das E-Learning wichtigen Rahmenbedingungen festgehalten, wie z. B.:

- Lernzeit
- Lernziele
- Didaktischer Ansatz
- Zielgruppe
- Layout
- Visueller und sprachlicher Stil

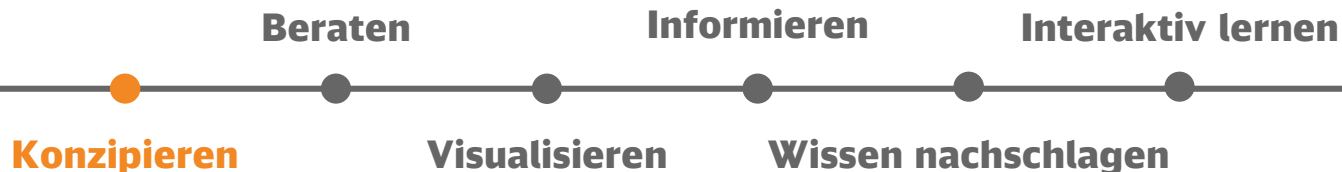
Mehrwert

Vorlage Script  
Nutzungshinweise Script

Beispiel

- Die Kosten berechnen sich immer nach der aufzuwendenden Zeit, abhängig vom Umfang der Maßnahme. Auf Grundlage eines gemeinsamen Briefinggesprächs erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot.
- Kosten je Manntag: 750,- €

Kosten



# Storyboard

Das Storyboard bildet die Grundlage für die Erstellung eines Web-Based-Trainings, Erklärvideos oder einer interaktiven Teilnehmerunterlage. Das Storyboard beschreibt seitengenau den Ablauf einer Lerneinheit. Dabei werden sowohl die Texte, als auch die visuelle Umsetzung mit Grafiken, Animationen, Videos sowie Interaktionselementen für jede Seite genau festgelegt.

Im Storyboard sind bereits alle Szenen und ihre Komponenten festgelegt.

Darunter fallen unter anderem genaue Beschreibungen von:

- Grafiken
- Animationen
- Videos
- Screentexte
- Audiotexte
- Seitenaufbau
- Aufgaben und Fragen
- Interaktionen

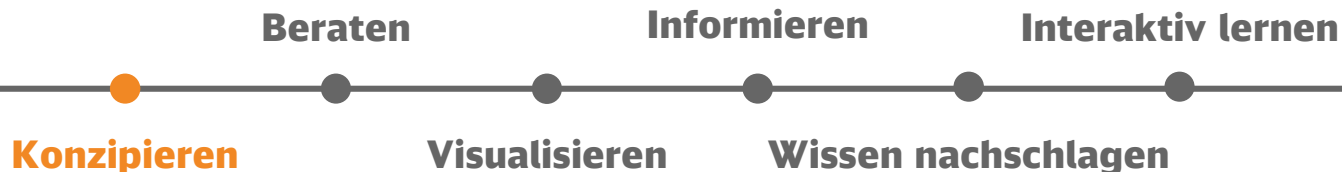
Mehrwert

Vorlage Storyboard

Beispiel

- Die Kosten berechnen sich immer nach der aufzuwendenden Zeit, abhängig vom Umfang der Maßnahme. Auf Grundlage eines gemeinsamen Briefinggesprächs erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot.
- Kosten je Manntag: 750,- €

Kosten



# ELMS | Bereitstellung

Am Anfang der Entwicklung von digitalen Lerninhalten muss immer geprüft werden, wie diese den Mitarbeitern zur Verfügung gestellt werden können. DB Training bietet dazu das **European Learning Management System** als zentrale Plattform an. Hier können Lerninhalte in Kursen organisiert werden. Kurse können aus Dokumenten, Videos, WBTs, Lernerfolgskontrollen, Präsenzphasen und vielem mehr zusammengestellt werden.

Mehrwert

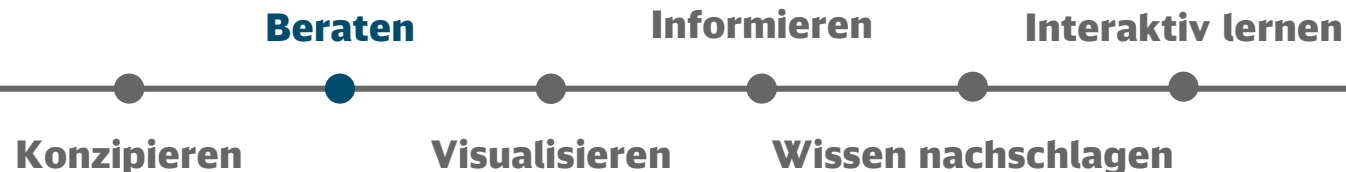
- Das ELMS kann für alle gängigen Lernformate genutzt werden.
- Es bietet sich vor allem bei Blended-Mobile-Learning und E-Learning Konzepten an.
- Durch die Nutzung des ELMS für Trainings haben die Mitarbeiter online sowohl vom PC als auch von mobilen Endgeräten aus Zugriff auf ihre Lerninhalte und ihre Lernhistorie.
- Es können außerdem Zusatzinformationen gegeben sowie weiterführende Trainings empfohlen werden.

Beispiel

[Beispielvideo zum ELMS](#)  
Flyer zum ELMS

Kosten

- Beispielkosten:
- Maßnahmenbezogen (im Kursbereich DB Training): 5,90€ pro TN/Jahr
  - eigener Kursbereich für Kunden: 2.858,00€ bis 1000 TN/Jahr



# Kursdesign

Das ELMS bietet die Möglichkeit Kurse individuell zu erstellen und mit unterschiedlichen Aktivitäten und Lernmaterialien zu befüllen. Um die Funktionen des ELMS optimal nutzen zu können, empfehlen wir bereits bei Erstellung des Trainingskonzeptes das Kursdesign gemeinsam mit uns zu entwickeln.

Mehrwert

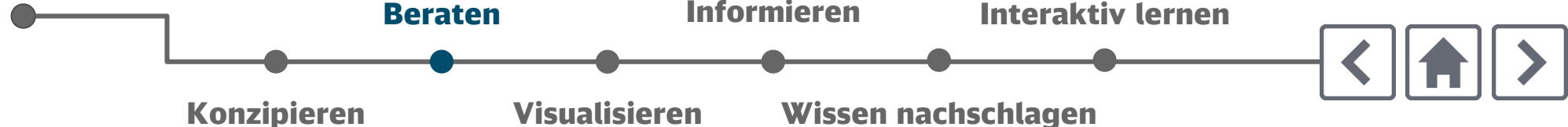
- Das ELMS kann für alle gängigen Lernformate genutzt werden.
- Es bietet sich vor allem bei Blended-Mobile-Learning und E-Learning Konzepten an.
- Kurse können miteinander in Verbindung gesetzt werden und so auch komplexe Lernpfade abbilden.
- Die Darstellung von Trainings in Kursen bietet dem Lernenden die Möglichkeit alle benötigten Lernmaterialien an einem Ort aufrufen zu können.
- Gerne beraten wir Sie individuell in Bezug auf das Design Ihrer Lernarchitekturen.

Beispiel

- Infografik

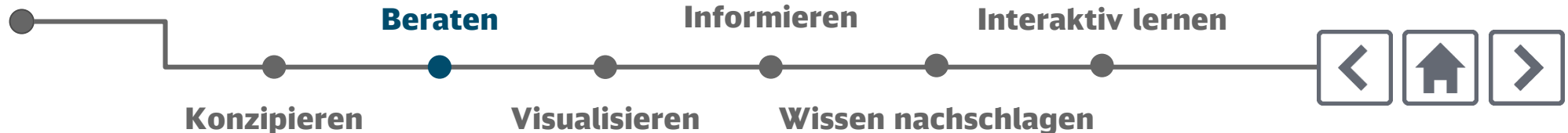
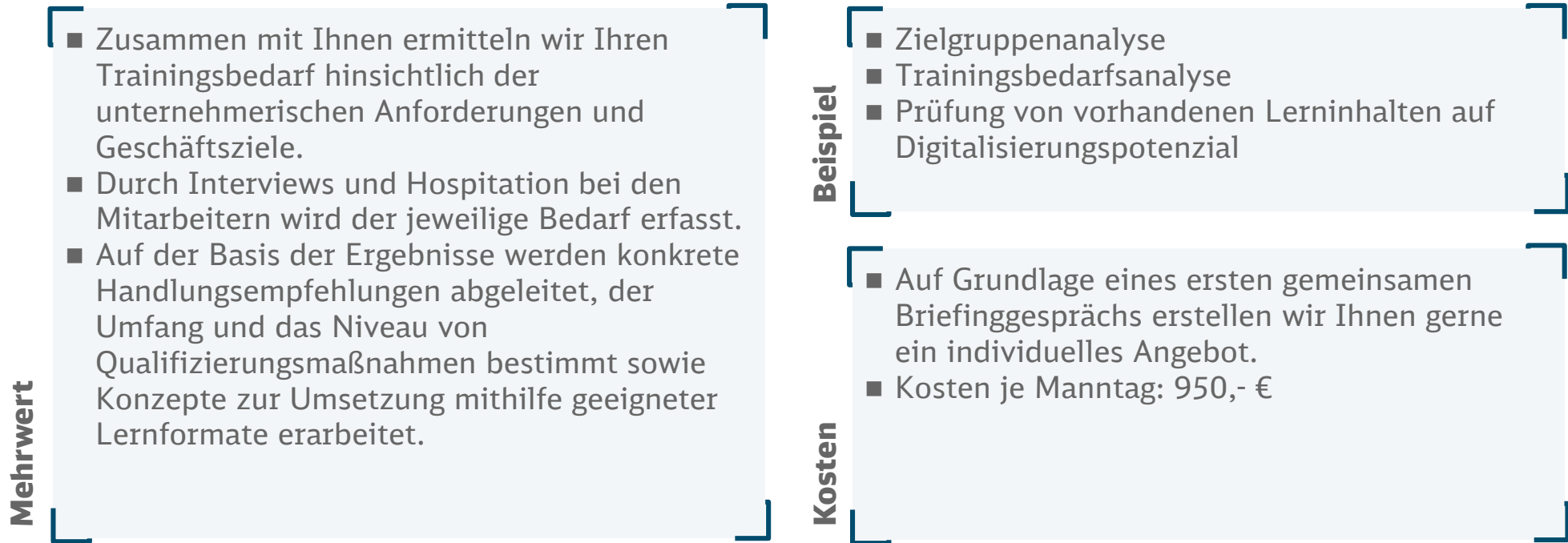
Kosten

- Siehe [ELMS Nutzungskosten](#)
- Kosten je Manntag: 950,- €



# Bedarfsanalysen

Gemeinsam mit Ihnen stellen wir den Status Quo im Hinblick auf die Qualifizierung Ihrer Mitarbeiter fest und ermitteln Weiterbildungspotentiale. Dies ermöglicht Ihnen, informierte Entscheidungen hinsichtlich nötiger Weiterbildungsmaßnahmen Ihrer Mitarbeiter zu treffen und Ihre Wettbewerbsfähigkeit durch geeignete Qualifizierungskonzepte langfristig sicherzustellen.



# Grafiken und Animationen

Visuelle Reize unterstützen den nachhaltigen Lernerfolg sowie die Motivation Ihrer Mitarbeiter. Umso wichtiger ist es, Lerninhalte mit unterstützenden Grafiken und Animationen in bildhafter Sprache darzustellen. Visualisierungen steigern die emotionale Beteiligung der Lernenden: Ereignisse mit hoher emotionaler Beteiligung bleiben wesentlich besser im Gedächtnis haften als emotional weniger intensive Situationen.

- Grafiken werten verschiedenste digitale und analoge Lern- oder Kommunikationsmedien auf.
- Visualisierungen helfen, komplexe Zusammenhänge zu verdeutlichen, bieten schnelle Orientierung, unterstützen die Aufmerksamkeit und verbessern den Behaltenswert.

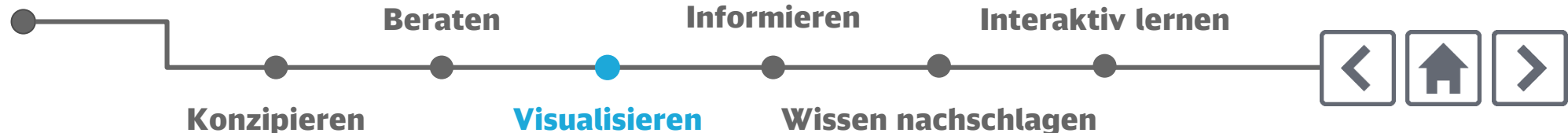
Mehrwert

Beispiel

- Fachliche Darstellungen
- Avatare als Interaktionspartner der Lernenden
- Animationen
- 2D- und 3D-Grafiken in verschiedenen Stilrichtungen

Kosten

- Die Kosten für die Entwicklung von Grafiken können Sie dem Dokument Preiskatalog Grafiken 2017 entnehmen.



# Webinar

Das Wort Webinar setzt sich aus den Begriffen Web und Seminar zusammen. In Webinaren lernt eine geschlossene Teilnehmergruppe in einem virtuellen Lernraum gemeinsam mit einem Lernbegleiter zu einem fest definierten Zeitpunkt. In der Regel werden hierzu Webkonferenzsysteme (z. B. WebEx) oder sog. „Virtuelle Klassenzimmer“ (z. B. iLinc, Vitero) genutzt. Inhalte, Dauer und Ablauf sowie Methodeneinsatz während des Webinars sind zuvor größtenteils festgelegt.

- Kurze Trainingseinheiten
- Software-Trainings
- Fachliche Informationen
- Produktdemonstrationen
- Ortsunabhängiges Lernen mit einem Lernbegleiter
- Einsatz von Videotechnik schafft räumliche Nähe
- Einsatz verschiedener Tools und Methoden schafft Interaktivität

Mehrwert

Sehen Sie sich die einzelnen Tools genauer an:

**Webinar mit WebEx**

WebEx® ist das standardmäßige Videokonferenztool bei der Deutschen Bahn und somit vielen weiteren. Der Zugang kann bequem über DB Learn bezogen werden. DB WebEx zeichnet sich bei Nutzung eines Internet-Verbindungsnetzes, als besonders hoher Kundenservice bei techn. Schwierigkeiten aus. Weitere Informationen zum Einsatz von WebEx finden Sie unter dem Menüpunkt „WebEx“.

- Preiszahl 7,9 €/Min und 79 € bei Einsatz in Audioform über 1000 Teilnehmer sowie bei Audioübertragung im Composite
- Konzepte für Webinare mit Einsatz über SLSA-Plattform

**Merkmale**

- Preiszahl 7,9 €/Min und 79 € bei Einsatz in Audioform über 1000 Teilnehmer sowie bei Audioübertragung im Composite
- Konzepte für Webinare mit Einsatz über SLSA-Plattform

**Nutzen**

- Geringe Kosten
- Hohe Interaktion mit mobilem App
- Integration in ELIAS möglich
- Bis zu 100 Teilnehmer möglich

**Beispiel und Kosten**

Konzipieren Visualisieren Wissen nachschlagen Interaktiv lernen

**Webinar mit iLinc/YuLinc**

iLinc/YuLinc ist ein Videokonferenz-Tool, welches seit mehreren Jahren erfolgreich bei DB Training eingesetzt wird. Der Anbieter bietet über WebEx Besuche in einer großen Anzahl an Zeitblöcken und Geographien sowie bei den Lernbegleitern. Besondere Vorteile: Virtuelle Zusammenarbeit ermöglicht. Zudem können Webinare aufgeschaltet und anschließend als Video bereitgestellt werden.

- Je nach Paket zwischen 11-15 €/Min und 79 €
- Einsatz in Audioform über 1000 Teilnehmer möglich

**Merkmale**

- Je nach Paket zwischen 11-15 €/Min und 79 €
- Einsatz in Audioform über 1000 Teilnehmer möglich

**Nutzen**

- Hohe Interaktion mit den Teilnehmern
- Umfang und Topik können reibungslos wechseln
- Aufzeichnung von Webinaren möglich
- Bis zu 40 Teilnehmer möglich

**Beispiel und Kosten**

Konzipieren Visualisieren Wissen nachschlagen Interaktiv lernen

**Webinar mit Vitero**

Vitero (Virtual Team Room) ist eine Software zur Durchführung effektiver virtueller Meetings und Trainings unter mehrerer Bedingungen. Ein Capabilities ist andere Webkonferenz-Tools, wobei Vitero die stärkste Situation eines Seminars nach. Zudem bietet das System sehr viele nützliche Funktionen/Features wie in folgenden Webinaren.

- VCLL hat aktuell einen „Virtualen Raum“ angeboten, diesen wird Vitero „virtuelle“ Klassenräume genutzt.
- Bei Aufzeichnung über Telefon Zusammenfassung von 10-15 Min und 79 €

**Merkmale**

- VCLL hat aktuell einen „Virtualen Raum“ angeboten, diesen wird Vitero „virtuelle“ Klassenräume genutzt.
- Bei Aufzeichnung über Telefon Zusammenfassung von 10-15 Min und 79 €

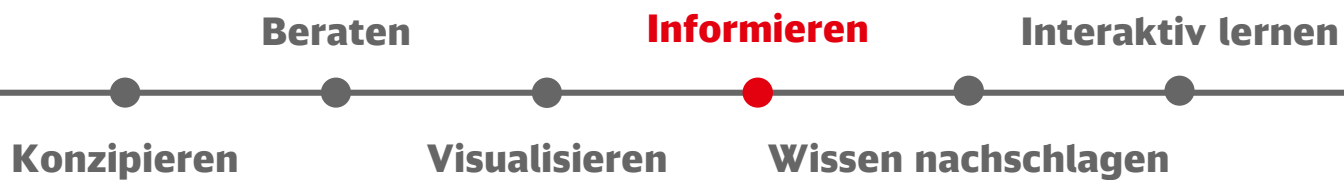
**Nutzen**

- Hohe Interaktion der Teilnehmer
- Nutzung von Webkonferenz-Tools
- Sehr gute Geschäftsmodelle und 100%ige Präsenz der Teilnehmer
- Einsatz bis 20 Teilnehmer

**Beispiel und Kosten**

Konzipieren Visualisieren Wissen nachschlagen Interaktiv lernen

Beispiel und Kosten





# Webinar mit WebEx

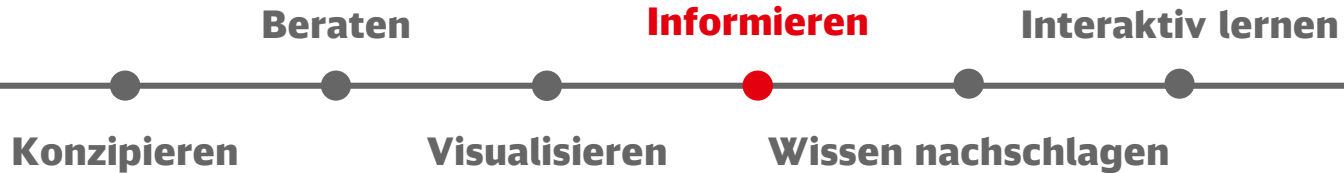
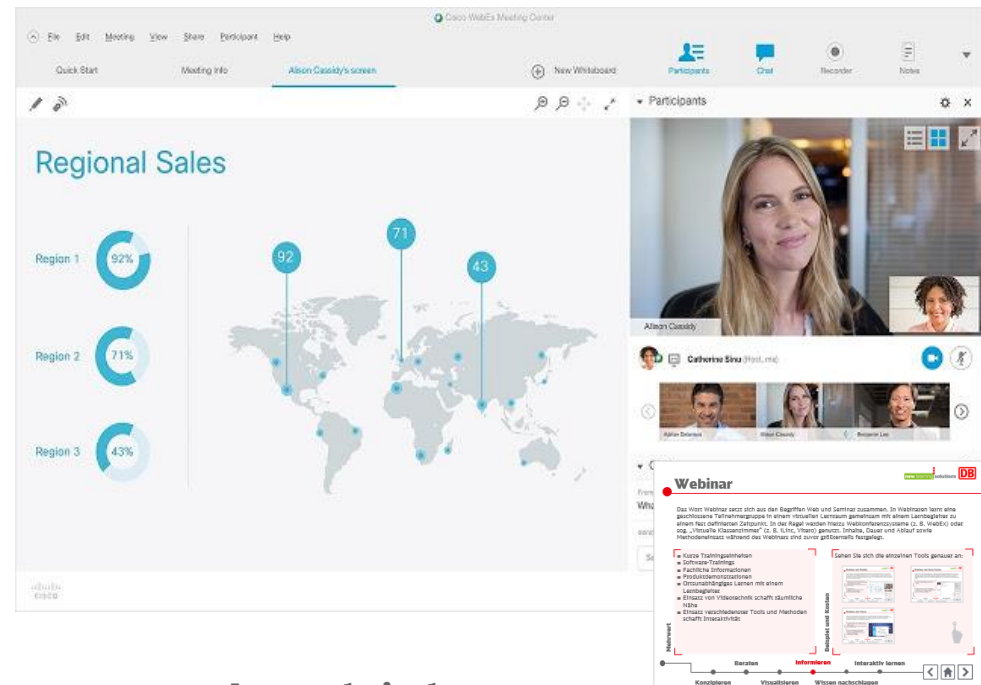
WebEx Business ist das standardmäßige Videokonferenztool bei der Deutschen Bahn und somit vielen Nutzern vertraut. Der Zugang kann bequem über DB Systel bestellt werden. DB WebEx Business ist bei Nutzung eines internen Telefonanschlusses kostenlos. Als Veranstalter einer Konferenz zahle ich lediglich für Teilnehmer, welche sich über einen externen Anschluss z. B. via Mobiltelefon bzw. über den Computer in die Audiokonferenz einwählen.

Kosten

- Pauschal 7,9 ct/Min und TN bei Einwahl in Audiokonferenz über 069-26544600 oder über Audioverbindung im Computer.
- Kostenfrei für Veranstalter bei Einwahl über BASA-Nummer

Mehrwert

- Geringe Kosten
- Zugang über Internet und mobile App
- Integration in ELMS möglich
- Bis zu 150 Teilnehmer möglich



# Webinar mit iLinc/YuLinc

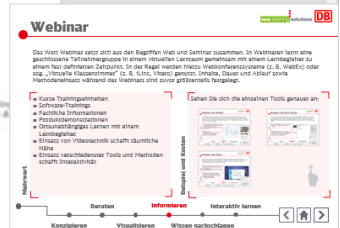
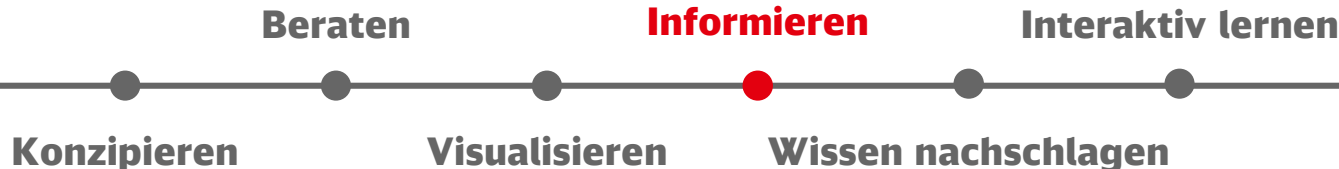
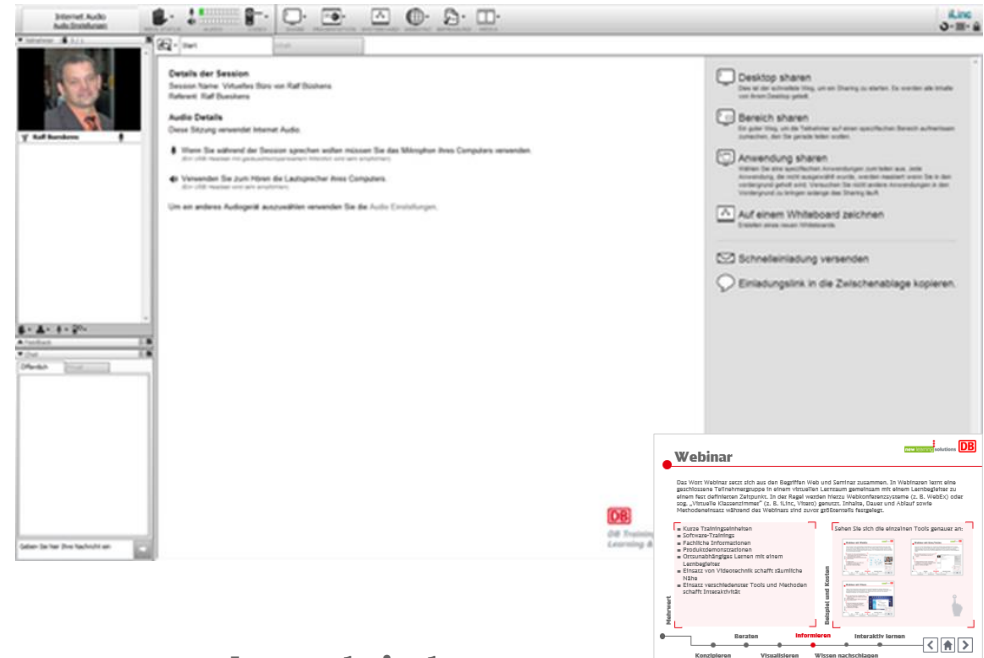
iLinc/YuLinc ist ein Videokonferenz-Tool, welches seit mehreren Jahren erfolgreich bei DB Training eingesetzt wird. Der Mehrwert gegenüber WebEx besteht in einer größeren Anzahl an Funktionen und Gestaltungsmöglichkeiten für den Lernbegleiter. Beispielsweise können virtuelle Gruppenräume eingerichtet werden. Zudem können Webinare aufgezeichnet und anschließend als Video bereitgestellt werden.

Kosten

- Je nach Paket zwischen 11-15 ct/Min. und TN
- Einwahl in Audiokonferenz nur über PC möglich

Mehrwert

- Höhere Interaktion mit den Teilnehmern
- Umfragen und Test können vorbereitet werden
- Aufzeichnung von Webinaren möglich
- Bis zu 44 Teilnehmer möglich



# Webinar mit Vitero

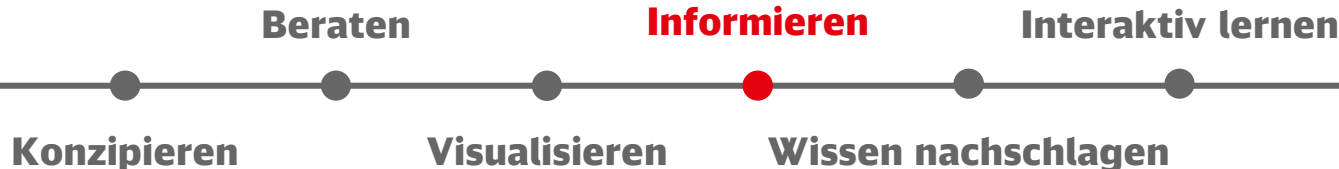
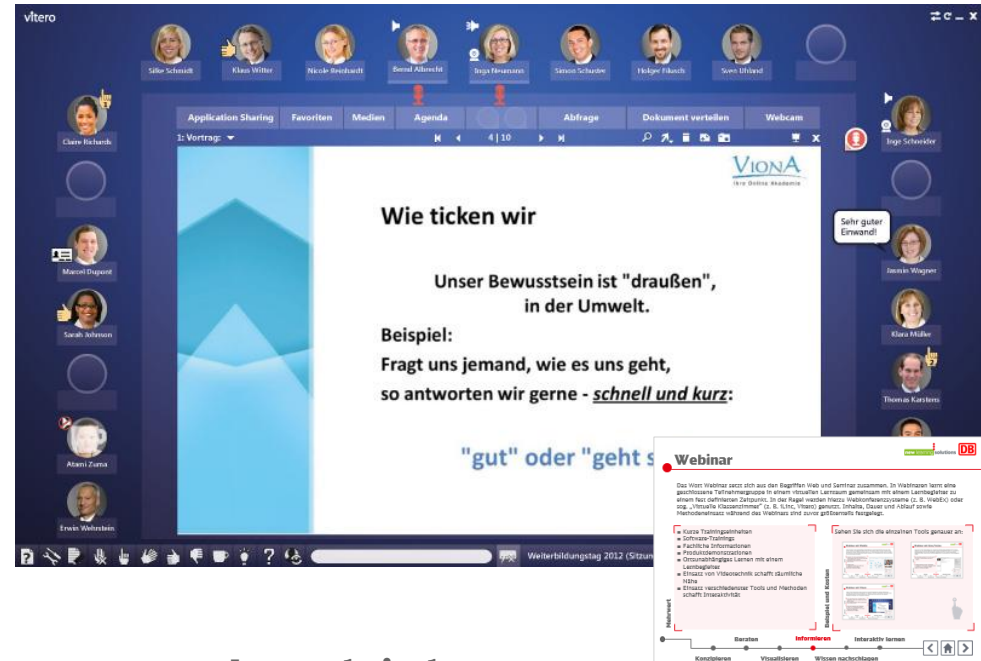
Vitero (Virtual Team Room) ist eine Software zur Durchführung effektiver virtueller Meetings und Trainings unter realitätsnahen Bedingungen. Im Gegensatz zu anderen Webkonferenz-Tools bildet Vitero die räumliche Situation eines Seminarraums nach. Zudem bietet das System sehr viele nützliche Moderations-Methoden wie im klassischen Workshop.

Kosten

- HS.L4 hat aktuell einen „Virtuellen Raum“ angemietet, Kosten und Verrechnung müssen geklärt werden.
- Bei Audioeinwahl über Telefon Zusatzkosten von 6 ct/Min und TN

Mehrwert

- Sehr hohe Interaktion der Teilnehmer
- Vielzahl von Moderationsmethoden
- Sehr guter Gesamtüberblick und soziale Präsenz der Teilnehmer
- Aktuell bis 22 TN möglich



# Erklärvideo

Mit Erklärvideos lassen sich selbst komplexe Sachverhalte komprimiert und verständlich in kurzer Zeit vermitteln. Videos können witzig oder ernsthaft gestaltet sein, zum Nachdenken anregen oder einen AHA-Effekt auslösen. Sie transportieren die gewünschte Botschaft auf eine einzigartig prägnante Weise.

Mehrwert

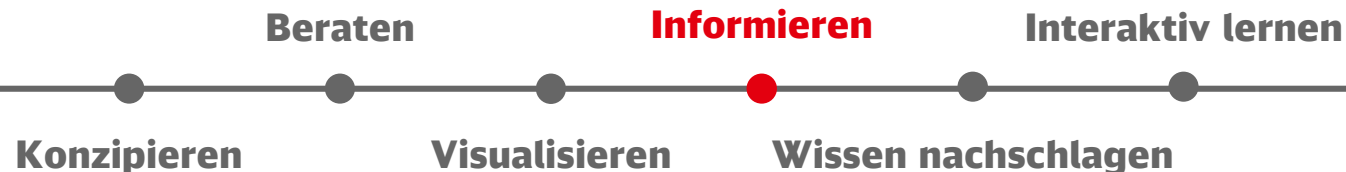
- Erklärvideos können für sich alleine stehen oder als ein Bestandteil von z. B. WBT genutzt werden.
- Erklärvideos können für die Vermittlung von Wissen, aber auch für den Einstieg in ein Thema oder zur Steigerung von Awareness und Motivation genutzt werden
- Durch Animationen und grafische Einblendungen erhalten die Erklärvideos ihre Seele: mehr Abwechslung, viel zu entdecken, mehr Unterhaltung.

Beispiel

- Animierte Videos im Flat Design
- Legetechnik-Videos
- Online-Vortrag (Emotionale Intelligenz)

Kosten

- Die Kosten berechnen sich immer abhängig vom Umfang der Maßnahme. Auf Grundlage eines ersten gemeinsamen Briefinggesprächs erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot.
- Richtwert für 3 Min.: 6.000 - 10.000 €




# Video-Tutorial

Ein Video-Tutorial ist eine gefilmte Version einer Gebrauchsanweisung, häufig kombiniert mit Tipps und Tricks. Ziel ist es, dem Benutzer Abläufe oder Funktionsweisen näherzubringen und komplexe Vorgänge einfach und vom Benutzer reproduzierbar darzustellen.

Mehrwert

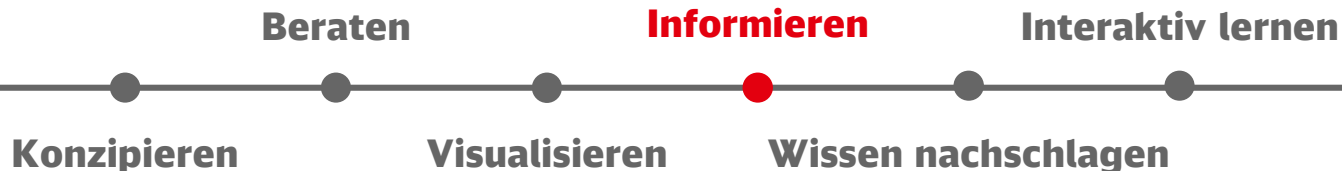
- Der Einsatz von Tutorials kann sowohl bei Abläufen, die ‚real‘ stattfinden, geschehen, als auch in Form von Bildschirmaufzeichnungen.
- Der Nutzer hat die Möglichkeit bei Bedarf auf die Lerneinheiten zuzugreifen und "on-the-job" zu lernen.
- Video-Tutorials haben im Gegensatz zu verschriftlichten Anleitungen den Vorteil, dass sie durch Bewegtbilder und Audiobegleitung einfacher nachgeahmt werden können.
- Neben abgefilmten Abläufen können erläuternde Hinweise eingeblendet werden.

Beispiel

- Videoanleitung
  - Screencast
- 

Kosten

- Die Kosten berechnen sich immer abhängig vom Umfang der Maßnahme. Auf Grundlage eines ersten gemeinsamen Briefinggesprächs erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot.
- Richtwert für 3 Min.: 4.000 - 8.000 €



# Lernlandkarte/Infografik

Infografiken kombinieren Text- und Bildelemente und integrieren vielfältige Informationen in einer umfassenden Darstellung. So können auch komplexe Zusammenhänge, die aus vielen Einzelsträngen bestehen, auf einen Blick erfasst werden. Lernlandkarten oder Infografiken können zudem z. B. in Web-Based-Trainings als Ausgangspunkt für die detaillierte Beschreibung der Themen dienen.

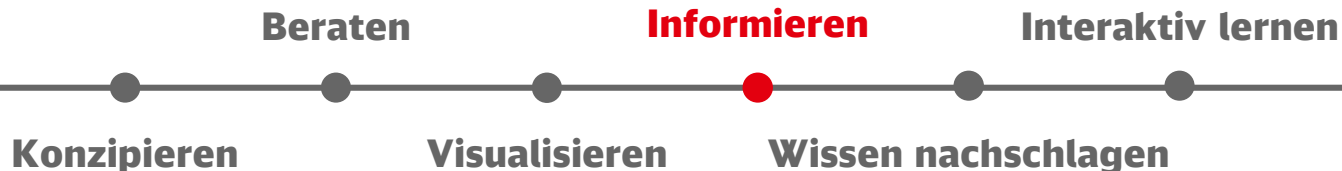
- Mit ihnen lassen sich Prozesse und Abläufe, Lieferketten, Geldströme, Wertschöpfungsketten, Qualitätsinitiativen, sämtliche Ideen und Konzepte interaktiv und mit einem hohen Akzeptanzgrad vermitteln.
- Lernlandkarten können komplexe Botschaften vermitteln, in dem sie diese metaphorisch darstellen. Somit helfen sie, einen Kontext und den Blick für „Das Ganze“ zu geben.

Mehrwert

Beispiel

Kosten

- Die Kosten berechnen sich immer abhängig von Umfang und Detaillierungsgrad der Grafik. Auf Grundlage eines gemeinsamen Briefinggesprächs erstellen wir Ihnen gerne ein individuelles Angebot.



# Lern-App

Was trivial wirkt, macht großen Spaß: intuitiv bedienbare Apps lassen den Lernerfolg schnell spüren und sind besonders gut für kleine Pausen im Alltag: „Wissen to go“ also. Menschen aller Altersgruppen finden Vergnügen daran, Quizfragen über ihr Smartphone zu beantworten. Sind die Antworten richtig, klettern sie Level um Level höher und genießen den einsetzenden Belohnungseffekt.

- Wiederholen und Verinnerlichen von Lerninhalten
- Nachschlagen von Wissen
- Nach dem Download der App auch offline nutzbar
- eine reduzierte Wortzahl ermöglicht das Bearbeiten auf dem mobilen Endgerät
- Kleine Lerneinheiten, sodass die Bearbeitung jederzeit möglich ist

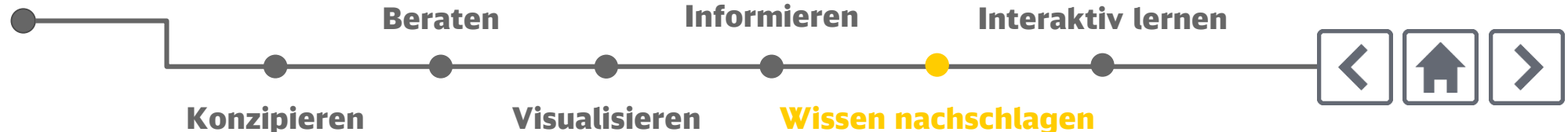
Mehrwert

Beispiel

- Signal App „DB Signale“
- Methoden App „DB Lernbegleiter“
- Quiz Champ App

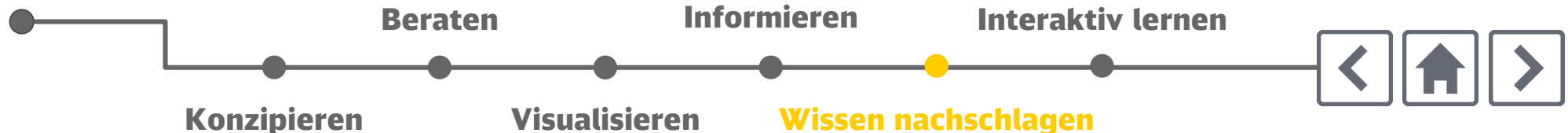
Kosten

- Lern-Apps werden individuell erstellt. Je nach Funktion kostet die Entwicklung mehrere 10.000 €.
- Die Quiz Champ App wird als Lizenz eingekauft. Inhalte für Quizze können selbständig über einen Editor integriert werden. App-Kosten je TN ca. 6 €.



# Digitale Selbstlernunterlagen

Unter digitalen Selbstlernunterlagen fassen wir alle Formate zusammen, die das Handbuch in Papierform ersetzen oder ergänzen können. Die verschiedenen Formate PDF+, Lernpräsentation und Interaktive Teilnehmerunterlage unterscheiden sich hinsichtlich ihrer Funktionen. Je nach Bedarf und Rahmenbedingung ist hier zu prüfen, welches Format sich im Einzelfall eignet.





# PDF+

Als PDF+ bezeichnen wir PDF mit interaktiven Elementen, wie Formularfelder, Lesezeichen, Animationen oder einfache Quiz. Grundlage der PDF+ sind in der Regel Word-Dokumente.

- Mehrwert**
- Vorbereitungs- und Transferaufgaben
  - Einzelne Aufgaben im Seminar
  - Für die interaktive Vermittlung von Fachwissen und Theorie
  - Interaktive Aufbereitung von Lernunterlagen
  - Nutzung auf Tablet und PC (Funktionstest auf den Tablets ist vor der Verwendung empfohlen)

**Beispiel**

- Vorbereitungsaufgaben von Fc4014
- Vorbereitungsaufgabe von Fc0414
- Digitales Transfertagebuch von Wa1213

**Kosten**

- Die Kosten sind abhängig von Umfang und Anzahl von Funktionen. Die Inhaltliche Aufbereitung muss im Vorfeld extra kalkuliert werden.
- Richtpreis für 25 Seiten: ca. 2000 € (Konzeption, Projektmanagement, Produktion)



# Lernpräsentation

Als Lernpräsentation bezeichnen wir PDF mit interaktiven Elementen und Verknüpfungen. Grundlage der Lernpräsentation sind in der Regel Power Point Präsentationen.

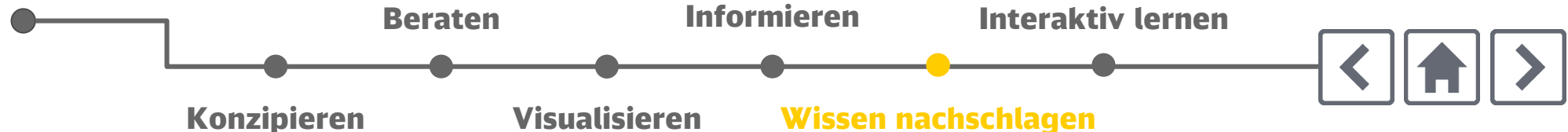
- Mehrwert**
- Interaktive Vermittlung von Informationen
  - Selbstgesteuertes Erarbeiten von Themen im Seminar oder in Selbstlernphasen
  - Interaktive Aufbereitung von Lern- und Informationsunterlagen
  - Nutzung auf Tablet und PC (Funktionstest auf den Tablets ist vor der Verwendung empfohlen)

**Beispiel**

- Methodenmatrix NLS

**Kosten**

- Die Inhaltliche Aufbereitung muss im Vorfeld extra kalkuliert werden.
- Richtpreis für 25 Charts: ca. 2.000 € (Konzeption, Projektmanagement, Produktion)



# Interaktive Teilnehmerunterlage

Mit der Interaktiven Teilnehmerunterlage können Lerninhalte digital und interaktiv aufbereitet werden. Sie kann als Ersatz für die herkömmliche Papierunterlage Präsenzseminare bereichern oder in Selbstlernphasen vom Teilnehmer via Tablet oder PC genutzt werden.

Mehrwert

- Den Einsatz im Seminar
- Für die interaktive Vermittlung von Fachwissen und Theorie
- Relativ langlebige Inhalte
- Inhalte, die übergreifend einsetzbar sind
- den Einsatz mit Tablets
- Die Interaktive Teilnehmerunterlage ist für die Nutzung auf Tablets optimiert
- Die Interaktive Teilnehmerunterlage kann nicht gedruckt werden
- Die Nutzung der Offline Anwendung erfordert einen einmaligen Download aus dem Internet oder Intranet

Beispiel

- Oberleitungsanlage
- Zwischenmenschliche Kommunikation
- Erklärvideo ITU

Kosten

- Die Erstellung der ITU gliedert sich in 3 Preiskategorien (Richtpreis für 25 Seiten):
- Einfache Erstellung: ab 1.700 €
  - Komplexe Erstellung: ab 2.800 €
  - Individuelle Erstellung: ab 5.000 €
- Alle Preise zuzüglich den Kosten für die Aufbereitung der Inhalte.



# Lernkarten

Lernkarten sind digitale Lerneinheiten, die über das ELMS zur Verfügung gestellt werden. Je nach Lerninhalt können Videos, Animationen, Audios, Quiz und viele weitere Elemente Bestandteil der Lerneinheiten sein. Im Unterschied zu Web Based Trainings haben Lernkarten keine vordefinierte Lernabfolge und sind vor allem für das selbstorganisierte Lernen geeignet.

**Mehrwert**

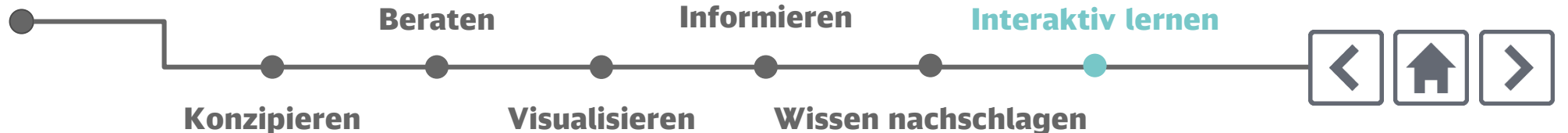
- Einsatz in Selbstlernphasen bzw. zum Nachschlagen
- Für die interaktive Vermittlung von Fachwissen und Theorie
- Relativ langlebige Inhalte
- Selbständiges Vertiefen einzelner Lernfelder
- Selbstorganisiertes bzw. implizites Lernen
- Kleine, in sich abgeschlossene Lerneinheiten
- Einfache Aktualisierung durch abgeschlossene Lernmodule
- Hohe Interaktivität

**Beispiel**

- Lernkarten „Arbeitszeitrecht“ S-Bahn Berlin

**Kosten**

- Die Kosten sind immer abhängig von den Inhalten, den zu erstellenden Medien und der interaktiven Gestaltung des WBT.
- Richtpreis für 1h Lernzeit: ca. 25.000 €



# Web-Based Training

Web-Based-Trainings (kurz WBT) sind digitale Lerneinheiten, die über das ELMS zur Verfügung gestellt werden. Je nach Lerninhalt können Videos, Animationen, Audios, Quizze und viele weitere Elemente Bestandteil der Lerneinheiten sein. WBT sind in der Regel in inhaltlich aufeinander aufbauende Kapitel unterteilt, welche strukturiert nacheinander bearbeitet werden können.

- Den Einsatz in Selbstlernphasen
- Für die interaktive Vermittlung und das Üben von Fachwissen und Theorie, z. B. in regelmäßigen Fortbildungen
- Relativ langlebige Inhalte
- Inhalte, die übergreifend einsetzbar sind
- Vermittlung von Theorie in Selbstlernphasen
- Orts- und zeitunabhängiges Lernen
- Selbstgesteuertes Lernen

Mehrwert

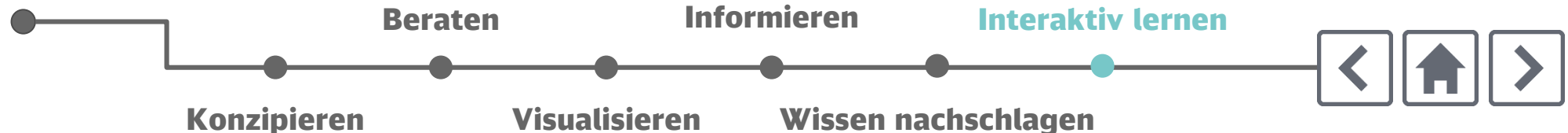
Beispiel

- WBT Fit Bauüberwachung
- WBT Arbeitsschutz
- WBT Zeit- und Selbstmanagement



Kosten

- Die Kosten sind immer abhängig von den Inhalten, den zu erstellenden Medien und der interaktiven Gestaltung des WBT.
- Richtpreis für 1h Lernzeit: ca. 25.000 €



# Quiz

Bei einem Quiz werden der Wissenserwerb, bzw. die Vertiefung von Wissen in einem Fragespiel „verpackt“, bei dem Fachfragen möglichst richtig beantwortet werden müssen. Ein Quiz kann dabei als eigenständiges Lernmedium gestaltet werden oder in Verbindung mit einem Web-Based-Training als Selbsttest für den Lerner, als Vertiefung der Lerninhalte oder als Abschlussprüfung dienen.

**Mehrwert**

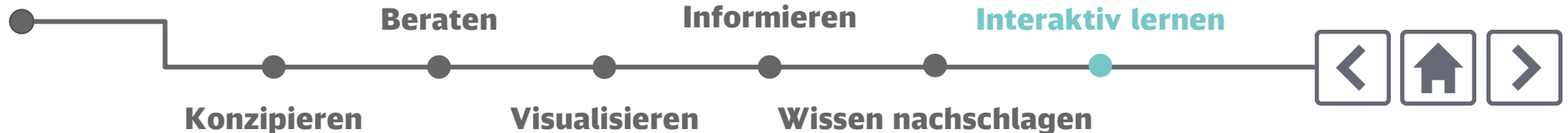
- Selbständiger Wissenserwerb bzw. Wissensvertiefung
- Mobile Learning als Quiz-App
- Selbsttest in Kombination mit anderen Lernmedien
- Lernerfolgskontrolle
- Online-Prüfung
- Spielerischer Lernansatz (Gamification) mit „Duell“-Modus und Highscore, Ranking, etc.
- Schnell umsetzbar durch geringen Gestaltungsaufwand
- Leicht anpassbar
- In ELMS als eigenständige Aktivität integrierbar

**Beispiel**

- Quiz als Web Based Training
- Quiz im ELMS
- Quiz Champ-App

**Kosten**

- Die Kosten berechnen sich immer nach der aufzuwendenden Zeit, abhängig vom Umfang des Quiz und verwendetem Tool.
- Kosten je Manntag: 750,- €



# Virtual Reality

Als Virtual Reality bezeichnet man eine vom Computer erschaffene Wirklichkeit, in der sich der Nutzer frei bewegen kann. Zur Darstellung werden i. d. R. spezielle Virtual Reality Brillen verwendet, welche ein dreidimensionales und realistisches Bild liefern. Die computergenerierte Umgebung ist dabei nicht statisch, sondern reagiert auf Benutzereingaben, welche in Echtzeit umgesetzt werden.

- Mehrwert**
- Der Lerner kann in die virtuelle Realität eintauchen und Handlungen wie im Echtbetrieb durchführen.
  - Technische Details und Handlungsabläufe können auch bei knappen Ressourcen realitätsnah trainiert werden.
  - Erläuterung oder Reparatur von technischen Bauteilen

**Beispiel**

- VR-Simulation Weiche
- VR-Simulation Drehgestellt
- Schweiß-Simulator
- VR-Simulation des BR 412 zum Öffnen der Bugklappe

**Kosten**

- Die Kosten sind immer abhängig von den Inhalten, den zu erstellenden Medien und der interaktiven Gestaltung der VR-Anwendung.

